

盈飞教育基金管理委员会

盈飞教育基金发布及申请说明

盈飞教育基金是由北京盈飞教育科技有限公司的三位创始人共同设立的基金，旨在践行“培养青少年创新意识和社会责任感”的理念，引导其将所学知识用于社会，提升自身能力和社会责任感，同时也让更多的人参与和体验 STEAM 教育而设立。

一、基金基本情况：

总目标：学以致用，服务社会

基金起始总额：20 万元人民币

二、基金管理及使用：

基金由管理委员会行使管理职能，秘书长、副秘书长负责日常工作。意向个人和机构需以书面方式提出基金使用申请，基金管理委员会评审通过后可进行资助。具体请见《盈飞教育基金管理办法》

三、基金申请范围

基金申请者为参加过青少年国际竞赛与交流中心（ITCCC）任何项目和活动的老师及学生。

本基金主要在如下几个范围和领域内使用：

- （一）在 STEAM 教育范围内支持学校和机构的老师进行创新教育探索和实践；
- （二）鼓励参加过 STEAM 项目的学生将所学知识和方法结合社会现状进行应用和实践，做有社会责任感的公民；
- （三）鼓励参加过 STEAM 项目的学生将所学知识和方法推广并影响到更多的人，包括但不限于将所学内容应用和推广到社区、乡村、在学校建立社团、通过多种渠道指导和鼓励其他学生、通过各种形式参与回馈到原项目中来为项目发展提供支持，针对项目进行更深入地探索等；
- （四）鼓励中心及相关团体个人举办 STEAM 教育推广和普及公益活动；

2016 年盈飞教育基金申请正式启动，感兴趣的老师和学生请仔细阅读基金管理条例和申请细则。

盈飞教育基金管理办法（试行）

第一章 总 则

北京盈飞教育科技有限公司为了践行“培养青少年创新意识和社会责任感”的理念，引导其将所学知识用于社会，提升自身能力和社会责任感，同时也让更多的人参与和体验 STEAM 教育，特设立**盈飞教育基金**（以下简称基金），并制订本管理办法。

第二章 基金来源

盈飞教育基金由盈飞教育科技有限公司的三位创始人建立和投入，不向社会公开募集资金。

基金起始数额为 20 万元人民币，三位创始人承诺自 2017 年起每年投入此基金的数额不少于 20 万人民币。

第三章 基金使用原则

本基金主要在如下几个范围和领域内使用

- （一）支持学校和机构教师进行 STEAM 教育的创新探索与实践；
- （二）鼓励参加过 STEAM 项目的学生利用所学的知识和方法，结合社会实际进行应用与实践，做有社会责任感的公民；
- （三）鼓励参加过 STEAM 项目的学生将所学知识和方法推广以影响到更多的人，包括但不限于将所学内容应用和推广到社区、乡村、在学校建立社团、通过多种渠道指导和鼓励其他学生、以各种形式参与到原项目中来为项目发展提供回馈支持，针对所学项目进行更深入地探索等；
- （三）资助在中心 STEAM 相关赛事中表现优异的学生；
- （四）鼓励中心及相关团体个人举办旨在进行 STEAM 教育推广和普及的公益活动；

第四章 基金使用申请及审批

基金使用申请流程说明如下

- （一）每年应编制年度预算计划，由基金三位创始人讨论通过后按计划实施。如预算发生变动，需另行讨论，并修订预算计划。
- （二）在基金使用范围内，意向个人和机构需以书面方式提出基金使用申请，基金管理委员会评审通过后可进行资助。
- （三）本基金将与资助的个人和机构将签订有关协议，并有权对接受资助者就资金的使用、管理情况进行监督。如发生未按协议使用资金或者违反协议的情况，基金管理委员会有权减少、停止或者收回资助资金。

第五章 基金管理及监督

- 基金的管理

基金管理委员会由主任、副主任和委员若干名组成，行使对基金的管理职能。秘书长、副秘书长负责日常工作，上述职位均为公益兼职，没有报酬。

- 基金使用的监督

本基金在盈飞教育设立专门账户，日常财务管理委托北京盈飞教育科技有限公司负责，定期在青少年国际竞赛与交流中心官网（www.itccc.org.cn）公布基金支出。

第六章 附 则

本管理办法解释权属于本基金管理委员会。

盈飞教育基金申请表

申请人基本信息			
姓名		电话	
身份	学生/老师	专业(所代科目)	
身份证号码		所在城市	
学校名称		年级	
Email		微信号	
通信地址			
申请人 STEAM 项目经历			
是否参加过 STEAM 相关活动或者项目? 列出你参加过的项目名称及主办方			
你在上述项目中取得了哪些成绩?			
是否可以对上述项目进行简单评价(可选)			

申请人:

日期:

基金使用计划说明

一、用途简介

二、使用计划

说明项目开始和预计完成时间、事项说明、预计效果或者产出等内容

三、预算预估

(说明申请资金数量和使用计划)

四、可行性自评

请初步思考在上述项目中，你的优势和资源有哪些，主要的限制和可能的风险是什么，项目执行过程中还需要借助哪些资源

(可以根据需要拓展页数)

盈飞教育基金申请细则：

1，本基金主要在如下几个范围和领域内使用

（一）支持学校和机构教师进行 STEAM 教育的创新探索与实践；

（二）鼓励参加过 STEAM 项目的学生利用所学的知识和方法，结合社会实际进行应用与实践，做有社会责任感的公民；

（三）鼓励参加过 STEAM 项目的学生将所学知识和方法推广以影响到更多的人，包括但不限于将所学内容应用和推广到社区、乡村、在学校建立社团、通过多种渠道指导和鼓励其他学生、以各种形式参与到原项目中来为项目发展提供回馈支持，针对所学项目进行更深入地探索等；

（四）资助在中心 STEAM 相关赛事中表现优异的学生；

（五）鼓励中心及相关团体个人举办旨在进行 STEAM 教育推广和普及的公益活动；

2，申请人需对申请基金预算及使用有初步的计划，并认真填写盈飞教育基金申请表内相关内容，填写好后请邮件发送至 fund@itccc.org.cn

3，在接受到基金申请表后，管理委员会会组织评估，在 2 周之内通过邮箱和电话告知申请人申请结果。